



Introducción a la Computación

Objetivo general

El participante utilizará la computadora como una herramienta que le permitirá desarrollar trabajos de forma eficiente en su vida cotidiana.

Introducción

La computación es una herramienta tecnológica que ha revolucionado la manera de analizar y procesar información. La computadora está involucrada en prácticamente todas las actividades de la vida cotidiana. Estas máquinas han pasado a ser un instrumento de fácil acceso que cualquier persona puede utilizar para realizar de manera más rápida y eficiente procesos, actividades o trabajos manuales que antes eran más lentos o difíciles de hacer y que consumían mucho tiempo.

El curso se enfocara en un ambiente Windows pues es el más indicado para introducir a personas que no han tenido un acercamiento directo con ningún otro sistema y que tiene el uso más común.

La finalidad del curso es que las personas cuyos conocimientos en computación son limitados puedan adquirir un aprendizaje más amplio sobre el manejo de una herramienta muy importante actualmente. Se trata de guiar y adentrar a los usuarios principiantes dentro del mundo de la computación para que puedan comprender el funcionamiento de la computadora; conocer las principales partes y componentes de una computadora así como su funcionamiento, sistemas operativos, programas y sus aplicaciones más importantes.

Temario

1. Introducción a la computación

- 1.1 Presentación
- 1.2 ¿Qué es la computación?
- 1.3 ¿Qué es una computadora?
- 1.4 Historia de la computación

2. Hardware

- 2.1 Arquitectura básica
- 2.2 CPU
- 2.3 Medios de almacenamiento
- 2.4 Dispositivos periféricos

3. Software

3.1 Sistema operativo

3.1.1 Windows

3.1.1.1 Historia de Windows

3.1.1.2 Entorno Windows

3.1.1.2.1 Escritorio

3.1.1.2.2 Menú Inicio

3.1.1.2.3 Ventanas

3.1.1.2.4 Explorador

3.1.1.2.5 Panel de control

3.2 Carpetas y archivos

3.2.1 Esquema de los directorios

3.2.1 Tipos de archivos

3.3 Paquetería básica de Windows

3.4 Antivirus

3.4.1 Escaneo de dispositivos

4. Internet

4.1 Navegadores

4.1.1 Internet Explorer

4.1.2 Google Chrome

4.1.3 Mozilla Firefox

4.2 Buscadores

4.3 Medios de almacenamiento virtuales (Nube)

4.4 Publicidad

4.5 Descargar archivos

4.6 Correo electrónico

4.6.1 Creación

4.6.2 Utilización

4.6.3 Archivos adjuntos

Didigido a

Público en general

Perfil de ingreso

Personas que:

- No tengan conocimiento del manejo de una computadora ni del entorno Windows.
- Tengan deseos de adentrarse en el mundo de la computación para facilitarse tareas sencillas.



Perfil de egreso

Al finalizar el curso:

- Identificarás las partes de una computadora
- Conocerás el entorno básico de Windows
- Identificarás el software básico
- Serás capaz de navegar libremente por internet

Modalidad

Presencial.

Duración

30 Horas.

Número de sesiones

Total de sesiones: 10

