
UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA



Secretaría de Apoyo a la Docencia

CENTRO DE DOCENCIA

"Ing. Gilberto Borja Navarrete"

Curso-taller : Herramientas de juego serio para la enseñanza en Ingeniería

Modalidad: curso-taller

Dirigido a: Todos los profesores de ingeniería

Instructor (es) :

Mtra. Esperanza Ricalde Sarmina

Directora de Innovación y Consultor Sr. en la Agencia de Innovación Plan Alfa; donde mediante la implementación de herramientas de juego serio, innovación y creatividad para empresarios, emprendedores y docentes; inciden en la productividad, competitividad y rentabilidad de las organizaciones. Es facilitadora certificada para usar las metodología y herramientas: LEGO® SERIOUS PLAY®, el Efecto WOW®, Magic Innovation Model, WakeUpBrain®, discoverInn®. Estudio las Licenciaturas en Ingeniería Industrial y también Administración; las Maestrías en Ciencias en Negocios en el IPN y Maestría en Innovación y Emprendimiento en la Universidad de Salamanca España. A lo largo de 20 años ha sido académica; 15 de estos en la UNAM; además de Mentora de Emprendedores desde hace 17 años. Trabajo en diversas empresas en las áreas de calidad y mejora continua, servicio al cliente, relaciones públicas y mercadotecnia.

Objetivo: Conocer, experimentar y aplicar herramientas de juego serio que coadyuven al aprendizaje dinámico, participativo y de alto impacto

Contenido:

- I. Introducción**
 - A.Imaginación, Creatividad e Innovación**
 - B.El juego serio y la educación**
 - C.Retos en la educación**
- II. Desarrollo de proyectos con MethodKit®**
 - A.Introducción**
 - B.Alcance**
 - C.Casos**
- III. Ideación**
 - A.Story Cubes®**
 - B.Innovation Games®**
 - C.Casos**

Antecedentes: Ninguno

Duración: 12 h