



Desarrollo Web con Angular Básico

2023-2

Objetivo General

El participante conocerá los conceptos básicos del framework Angular para aplicarlos en la creación de páginas web del tipo SPA (Single Page Application), así también conocerá las distintas herramientas que intervienen para crear una página web más intuitiva y amigable con el usuario.

Introducción

El proceso para crear y mantener una página web de formas convencionales generalmente no es muy claro para el desarrollador o requiere de muchos pasos repetitivos e innecesarios que se podrían simplificar para optimizar tiempo y dinero, además de simplificarse este proceso se lograría un mejor entendimiento de los distintos componentes que le dan funcionalidad a una página. Ante este problema Google desarrolla Angular siendo éste un framework cuyo objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador para que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles, además de tener un diseño más amigable con el usuario.





Temario

1. Introducción.
 - 1.1. ¿Qué es Angular?
 - 1.2. Estructura.
 - 1.3. Instalación y requerimientos.
2. Conceptos de Typescript.
 - 2.1. Tipos de datos.
 - 2.2. Clases y objetos
 - 2.3. Estructuras de control
 - 2.4. Funciones
3. Primera aplicación.
 - 3.1. Comandos básicos de Angular CLI.
 - 3.2. Administración del proyecto.
 - 3.3. Componentes.
 - 3.4. Herramientas de desarrollador del navegador.
 - 3.5. Estructura HTML5 y Bootstrap.
 - 3.6. Directivas ngIf y ngFor.
4. Comunicación interna





Desarrollo Web con Angular Básico

2023-2

- 4.1. Otras directivas útiles
- 4.2. Rutas
- 4.3. Pipes
- 4.4. Modales
- 5. Comunicación externa
 - 5.1. Servicios.
 - 5.2. Introducción a peticiones HTTP.
 - 5.3. Ejemplo de uso de una API.
- 6. Complementos.
 - 6.1. Templates.
 - 6.2. Otras API's.

Dirigido a

Todo profesionalista, desarrollador y público en general que esté interesado en el desarrollo de aplicaciones web.





+

Desarrollo Web con Angular Básico

2023-2

Perfil de ingreso	Perfil de egreso
Se requiere un conocimiento previo de programación orientada a objetos y manejo de HTML. Deseable conocimiento en Javascript.	El egresado contará con los conocimientos necesarios para crear una aplicación funcional, atractiva y correctamente organizada que, si se complementa con el uso de otros servicios como bases de datos o controladores, se podrá robustecer y ser una aplicación completamente profesional.

Modalidad	Número de Sesiones
Presencial	10

