

Ing. José Antonio Arellano Mendoza

Desarrollo de aplicaciones iOS

Temario

1. Fundamentos de Swift
 - Variables y constantes
 - Funciones
 - Arreglos y diccionarios
 - Sentencias de control de flujo
 - Clases y estructuras
2. Swift avanzado
 - Enumeraciones
 - Opcionales
 - ARC
 - Programación orientada a protocolos
 - Protocolos y delegados
 - Programación Funcional (closures)
3. Introducción a UIKit
 - Elementos básicos
 - IBOutlet
 - IBAction
 - Diseño adaptativo
 - TableView
 - collectionView
4. Flujo de navegación
 - Ciclo de vida del ViewController
 - Ciclo de vida de la aplicación
 - Presentación tipo modal y push
 - Navigation Controller
 - tabBar Controller
5. Persistencia de datos
 - UserDefaults
 - CoreData
6. Servicios web
 - URL
 - Protocolo HTTP
 - JSON
 - Servicio Web vs API
 - Consumo de servicios web
7. Temas extras
 - Git y Github
 - Firebase
 - Metodologías ágiles SCRUM

NOTA: SE RECOMIENDA CONTAR CON EQUIPO MAC