



TEMAS SELECTOS DE PROGRAMACIÓN I y II

Martes y Jueves 11:00 - 13:00 hrs

Prof: Ricardo Abela Posada

1964, 3098

Coloca interfaz Gráfica

Crea un nivel completo de un videojuego

Programa los comportamientos de enemigos

*Recomendable tomar en conjunto con la materia TSM