



TEMAS SELECTOS DE PROGRAMACIÓN I y II

Martes y Jueves 13:00 - 15:00 hrs

Prof: Ricardo Abela Posada

1964, 3098

Aprende a crear Shaders

Crea la interfaz de usuario

Realiza comunicación serial con microcontroladores

***Recomendable tomar en conjunto con la materia TSM**